

Erste Schritte

Willkommen im Spinfire App Guide! Egal, ob Sie ein Anfänger oder ein erfahrener Spieler sind, die Spinfire App wurde entwickelt, um Ihnen eine einfache und effiziente Möglichkeit zu bieten, Ihr Training anzupassen und zu verwalten.

Download und Installation

Für iOS-Nutzer

Klicken Sie mit Ihrem iPhone auf den Link "App Store" unten



Für Android-Nutzer

Klicken Sie auf den Link „Google Play“ unten
oder

1. Öffnen Sie Google Play auf Ihrem Gerät
2. Suche nach „Spinfire App“
3. Tippen Sie auf „Installieren“ und folgen Sie den Eingaben, um die App zu installieren



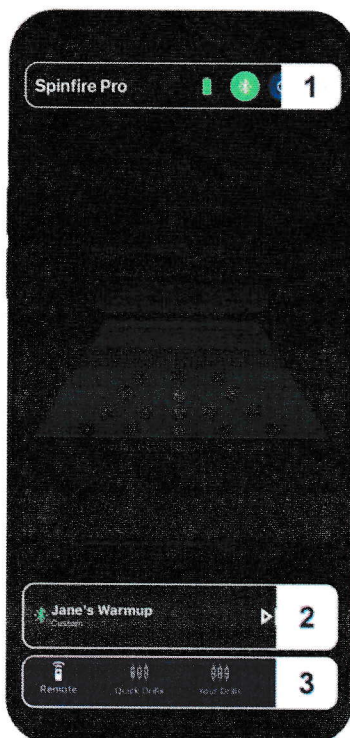
Sich verbinden

1. Schalten Sie Ihre Ballmaschine ein
2. Sichern Sie, dass Bluetooth auf Ihrem Gerät aktiviert ist
3. Öffnen Sie die Spinfire App auf Ihrem Gerät
4. Klicken Sie auf das rote Bluetooth-Symbol in der oberen rechten Ecke
5. Suchen Sie auf der Seite "Bluetooth-Verbindung" Ihr Gerät und wählen Sie "VERBINDEN" *
6. Ihre App bestätigt, dass Ihr Gerät jetzt "Mit Spinfire verbunden" ist
7. Sie können jetzt "TRENNEN" oder die Zurück-Taste in der oberen linken Ecke verwenden, um zur Seite "Fernbedienung" zu navigieren, auf der jetzt ein grünes Bluetooth-Symbol und die Akkulaufzeit Ihres Geräts angezeigt werden

* Sie werden einen Signalstärkewert links neben den verfügbaren Geräten bemerken, wenn mehrere Maschinen zur Auswahl stehen, stellt der niedrigste Wert die nächstgelegene Maschine dar. Zum Beispiel wäre -68 näher als -83.

App-Grundlagen

Wenn du die Spinfire App für deine erste Trainingseinheit öffnest, empfehlen wir dir, dich umzuschauen. Hier stellen wir Ihnen die Hauptseiten vor, führen Sie durch die verschiedenen Optionen und tauchen tief ein, wie Sie das Beste aus Ihrem personalisierten App-Erlebnis herausholen können. Jede Seite verfügt über die Kopfzeile, die Kontrollleiste und die Navigationsleiste



1. Kopfleiste
2. Kontrollleiste
3. Navigationsleiste

Kopfleiste

In der Kopfzeile befinden sich der Seitentitel, die Schaltfläche "Bluetooth-Verbindungen" (und wenn die Akkulaufzeit angezeigt wird, wenn die Akkulaufzeit angezeigt wird), eine Reset-Taste, mit der das Gerät zentriert wird, und die Taste für den Energiesparmodus. Die Kopfzeile zeigt an, wo Sie sich in der App befinden, und zeigt bei Bedarf die Zurück-Schaltfläche oben links an, um die Navigation in der App zu erleichtern.

Kontrolleiste

Dies ist die Hauptanzeige und -steuerung für Ihre Maschine, die über mehrere Seiten angezeigt wird und Ihnen hilft, den Überblick über Ihren aktuellen Modus oder Bohrer zu behalten, und Ihnen Zugriff auf die Feed- und Play-Taste gibt, um die volle Kontrolle beim Navigieren in der App zu haben. Verwenden Sie die Steuerleiste, um den Ball zu füttern, Ihre aktuellen Einstellungen oder Übungen zu starten und zu pausieren und einen schnellen Blick auf Ihre aktuell aktiven Einstellungen oder Übungen zu erhalten.

- | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ol style="list-style-type: none">1. Bluetooth-Symbol2. Text3. Feedbutton4. Play button | <ul style="list-style-type: none">• Grünes Ikone zeigt an, dass es verbunden ist, rotes Symbol anzeigt, dass es getrennt ist• Beschreibt den Status des Modus / Bohrer, der derzeit gespielt wird• Drücken Sie die Feed-Taste für eine einzelne Kugel zum Feuer, die Maschine pausiert dann automatisch• Drücken Sie die Schaltfläche Wiedergabe, um die Bälle zu starten, die mit Ihren aktuellen Einstellungen und Übungen ernährt werden• Drücken Sie und halten Sie die Play-Taste, um auf die verzögerte Countdown-Funktion zuzugreifen und die Verzögerung in Sekunden zu wählen, die Sie hinzufügen möchten, bevor die Bälle zu feuern beginnen |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Navigationsleiste

Es gibt 4 Seiten in der Navigationsleiste, hier können Sie eine schnelle Auswahl treffen, um Anpassungen an Ihrer Trainingseinheit vorzunehmen

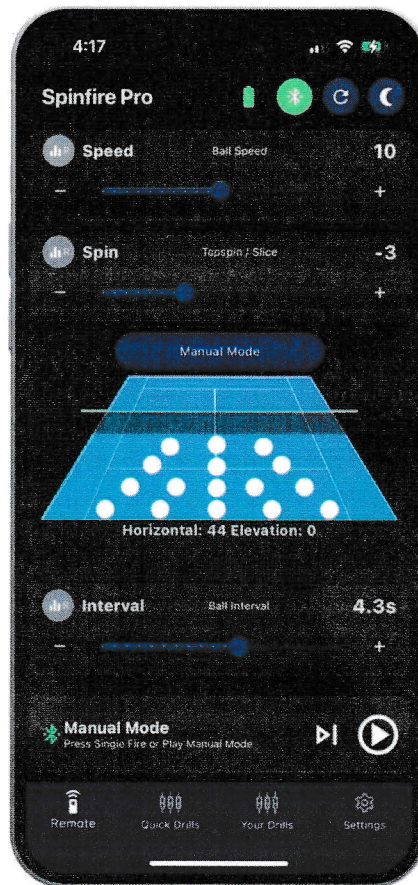
- Fernbedienung (Remote)
- Schnelle Übungen (Quick Drills)
- Ihre Übungen (Your Drills)
- Einstellungen

Seiten

Fernbedienung (Remote)

Dies ist die erste Seite, wenn Sie die App öffnen. Sie sehen einen Schieberegler für Geschwindigkeit, Spin und Intervall, eine Schaltfläche für den "Manuellen Modus" und ein Bild eines Spielfelds mit weißen, anklickbaren Ballpositionen und einer Vorschau der Werte für Horizontal und Höhe.

Wenn Sie auf "Manueller Modus" klicken, wird die Ansicht so umgeschaltet, dass sie anstelle der Platzkarte zwei zusätzliche Schieberegler – Höhe und Horizontal – enthält. "Zur Platzübersicht wechseln" kann erneut geklickt werden, um die Ansicht wieder auf die Platzkarte zu wechseln.



Geschwindigkeit (Speed)

Dieser Schieberegler passt die Ballgeschwindigkeit von 20 mph / 32 km/h auf 80 mph / 130 km/h an, dies wird auf dem Schieberegler als Werte von 0 bis 20 dargestellt.

Ziehen Sie den Schieberegler, um die Ballgeschwindigkeit anzupassen, oder klicken Sie auf die Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um inkrementelle Anpassungen vorzunehmen.

Die "R"-Taste links neben "Geschwindigkeit" kann angeklickt werden, um "Zufällige Geschwindigkeit" zu aktivieren. Dadurch wird die Geschwindigkeitsstufe nach dem Zufallsprinzip um einen Wert von +/- 1 variiert. Der aktivierte Status wird durch ein farbiges Symbol dargestellt. Um zu deaktivieren, klicken Sie erneut und die zufällige Geschwindigkeit wird deaktiviert und das Symbol grau werden lassen.

Drall (Spin)

Dieser Schieberegler stellt den Topspin / Slice des Balls ein. Die Werte reichen von -10 bis +10, wobei 0 flache Bälle, -10 maximaler Slice und +10 maximaler Topspin erzeugen. Variieren Sie den Schieberegler zwischen den Werten, um einen milderen Spin einzustellen.

Ziehen Sie den Schieberegler, um den Topspin / Slice anzupassen, oder klicken Sie auf die Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um inkrementelle Anpassungen vorzunehmen.

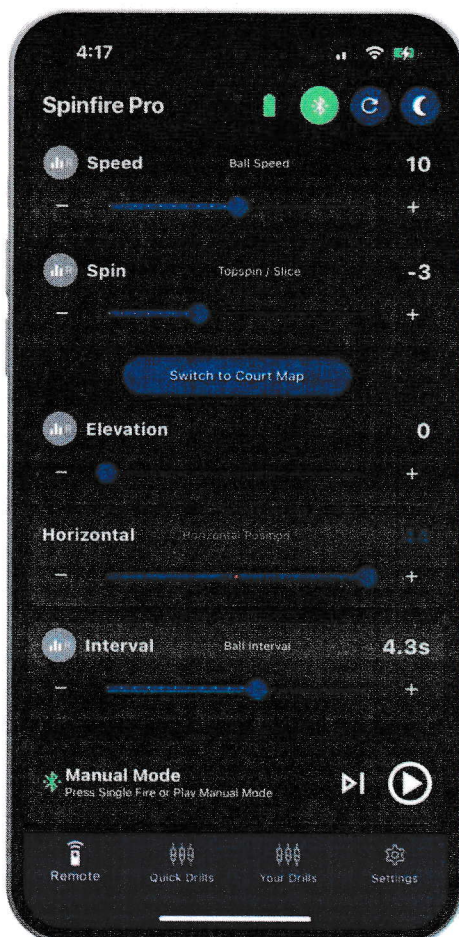
Die "R"-Taste links neben "Spin" kann angeklickt werden, um "Random Spin" zu aktivieren. Dadurch wird der Spin-Level nach dem Zufallsprinzip um einen Wert von +/- 1 variiert. Der aktivierte Status wird durch ein farbiges Symbol dargestellt. Um es zu deaktivieren, klicken Sie erneut und Random Spin wird deaktiviert und das Symbol wird grau.

Intervall (Interval)

Dieser Schieberegler stellt ein, wie oft die Bälle in Intervallen von 15,1 Sekunden bis alle 1,9 Sekunden aus der Maschine ausgeworfen werden.

Ziehen Sie den Schieberegler, um das Intervall anzupassen, oder klicken Sie auf die Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um inkrementelle Anpassungen vorzunehmen.

Die "R"-Taste links neben "Intervall" kann angeklickt werden, um "Zufälliges Intervall" zu aktivieren. Dadurch wird das Intervall nach dem Zufallsprinzip um +/- 0,5 Sekunden variiert. Der aktivierte Status wird durch ein farbiges Symbol dargestellt. Um es zu deaktivieren, klicken Sie erneut und das zufällige Intervall wird deaktiviert und das Symbol grau werden lassen.



Manueller Modus (Manual Mode)

Höheneinstellung (Elevation)

Dieser Schieberegler passt die Höhe des Balls an. Die Werte reichen von 0 bis 200, wobei 200 die höchste Höhe darstellt, die häufig für Lobs verwendet wird. Ziehen Sie den Schieberegler, um die Höhe anzupassen, oder klicken Sie auf die Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um inkrementelle Anpassungen vorzunehmen. Die Schaltfläche "R" links neben "Höhe" kann angeklickt werden, um "Zufällige Höhe" zu aktivieren. Dadurch wird die Höhe nach dem Zufallsprinzip variiert. Der aktivierte Status wird durch ein farbiges Symbol dargestellt. Um die Option zu deaktivieren, klicken Sie erneut und die Option "Zufällige Höhe" wird deaktiviert und das Symbol wird grau.

Horizontal

Mit diesem Schieberegler wird die horizontale Position angepasst, in die die Bälle von links nach rechts ausgeworfen werden. Die Werte reichen von -37 bis +37 mit 0 in der Mittelposition, -37 ganz links und +37 ganz rechts. Variieren Sie den Schieberegler zwischen den Werten, um die Position auf dem Platz anzupassen.

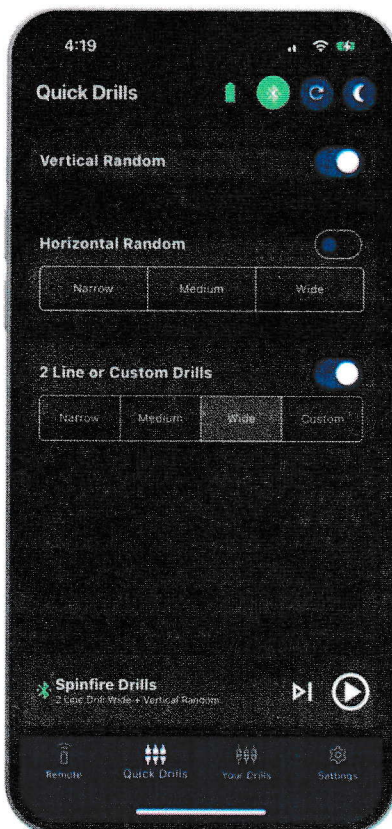
Ziehen Sie den Schieberegler, um die horizontale Position anzupassen, oder klicken Sie auf die Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um inkrementelle Anpassungen vorzunehmen.



Zur Platzübersicht wechseln

Übersicht des Platzes (Court Map)

Diese Abbildung zeigt 16 Punkte, die die Position darstellen, an der der Ball auf dem Spielfeld landen soll. Wählen Sie eine Position aus, indem Sie auf die entsprechende Stelle tippen – sie wird grün gefüllt, was bedeutet, dass sie ausgewählt wurde. Die ungefähren Werte für Horizontal und Höhe werden unter der Abbildung angezeigt. Sie werden feststellen, dass, wenn Sie die Schieberegler für Geschwindigkeit und Drehung anpassen, bestimmte Punkte auf dem Spielfeld ausgegraut sind und nicht ausgewählt werden können, da die neuen Werte bestimmte Positionen auf dem Spielfeld ausschließen



Schnelle Übungen (Quick Drills)

Hier finden Sie eine schnelle Möglichkeit, mit Umschaltern für Vertikal zufällig (Vertical Random,), Horizontal zufällig (Horizontal Random) und 2 Line (rechts-/links abwechselnd) oder Eigene Drills (Custom Drills) in einfache Übungen einzusteigen. Wechseln Sie bei Bedarf zurück zur Remote-Seite, um bestimmte Einstellungen zu randomisieren oder zu optimieren.

Vertikal zufällig (Vertical Random)

Tippen Sie auf den Schalter, um ihn zu aktivieren, der Schalter wird weiß und bewegt sich nach rechts. Die Maschine schießt nach dem Zufallsprinzip kurze und tiefe Bälle in unterschiedliche Tiefen. Mit dieser Einstellung wird die Höhenhöhe angepasst und zufällig ausgewählt, wann ein höherer/tieferer Ball und ein niedrigerer/kürzerer Ball geschossen werden soll.

Zum Beispiel können Sie 3 tiefe Bälle erhalten, gefolgt von 2 kurzen Bällen, dann 1 tiefen Ball und dann 3 kurze Bälle – vollständig zufällig.

Diese Einstellung kann in Kombination mit *Horizontal Random* oder *2 Line* oder *Custom Drills* aktiviert werden. Tippen Sie erneut auf den Schalter, um den Schalter zu deaktivieren, der Schalter bewegt sich nach links und wird lila.

Horizontal zufällig (Horizontal Random)

Tippen Sie auf den Schalter, um ihn zu aktivieren, der Schalter wird weiß und bewegt sich nach rechts. Die Maschine feuert Bälle nach dem Zufallsprinzip innerhalb der von Ihnen gewählten horizontalen Breite ab – von schmal, was am einfachsten ist, über einen kurzen Schritt von Seite zu Seite bis hin zu breit, was am schwierigsten ist, und schießt Bälle auf die volle Breite des Spielfelds. Kombiniere dies mit anderen Zufallseinstellungen wie "*Vertikaler Zufall*", um anspruchsvolleres Üben zu ermöglichen.

Tippen Sie erneut auf den Schalter, um den Schalter zu deaktivieren, der Schalter bewegt sich nach links und wird lila. Die Einstellung wird auch deaktiviert, wenn eine konkurrierende Einstellung wie *2 Linien* oder *Benutzerdefinierte Übungen* aktiviert wird.

2 Linien- oder benutzerdefinierte Übung (2 Line or Custom Drills)

Tippen Sie auf den Schalter, um ihn zu aktivieren, der Schalter wird weiß und bewegt sich nach rechts. Die Maschine feuert Bälle abwechselnd mit einer Vor- und Rückhand in der eingestellten Breite. Schmal ist am einfachsten, ein kurzer Schritt von Seite zu Seite und Breit ist am schwierigsten, Bälle über die volle Breite des Spielfelds zu schießen.

Kombiniere dies mit anderen Zufallseinstellungen wie "*Vertikaler Zufall*", um anspruchsvolleres Üben zu ermöglichen.

Tippen Sie erneut auf den Schalter, um den Schalter zu deaktivieren, der Schalter bewegt sich nach links und wird lila. Die Einstellung wird auch deaktiviert, wenn eine konkurrierende Einstellung wie *Horizontal Random* aktiviert wird.

Zufällige Übung (Random Drills)

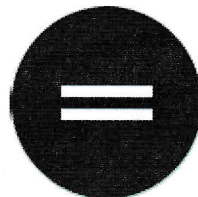
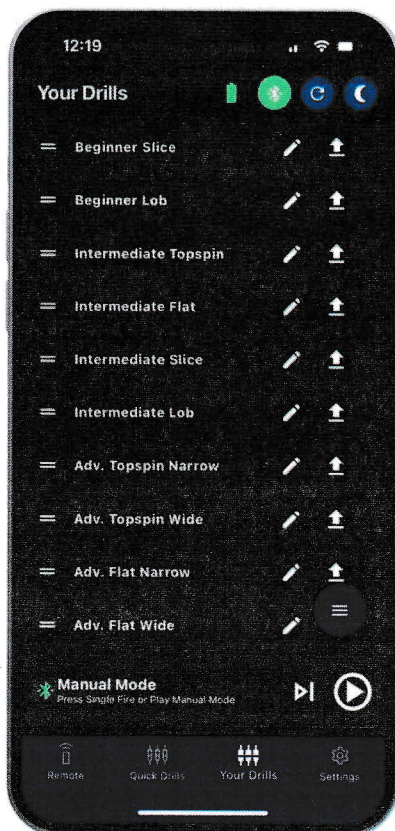
Erzielen Sie völlig zufällige Lieferungen mit unterschiedlichen Tiefen und Breiten, indem Sie sowohl "*Horizontal Random*" als auch "*Vertical Random*" aktivieren. Sie können auch Geschwindigkeit, Spin und Intervall nach dem Zufallsprinzip auswählen, wie oben auf der Remote-Seite beschrieben

Ihre Übungen (Your Drills)

Diese Seite ist der leistungsstarke und personalisierte Hub der App. Hier können Sie benutzerdefinierte Übungen erstellen und speichern, mehrere benutzerdefinierte Schüsse in großen Mengen bearbeiten, duplizieren und anpassen und Übungen mit einer Eingabeaufforderung mit unserem KI-gestützten Drill Creator erstellen.

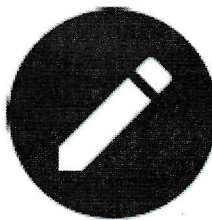
Wenn Sie zuerst zu dieser Seite navigieren, werden Sie einige vorinstallierte benutzerdefinierte Bohrer bemerken. Diese können neu geordnet, bearbeitet und zur Spielmaschine an Ihre Maschine geschickt werden

Organisieren und bearbeiten Sie Ihre Übungen (Organise and Edit Your Drills)



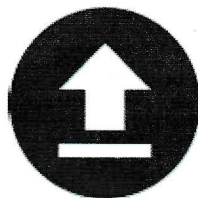
Ziehen und Ablegen (Drag and Drop)

Drag & Drop, um Ihre Übungen neu anzuordnen



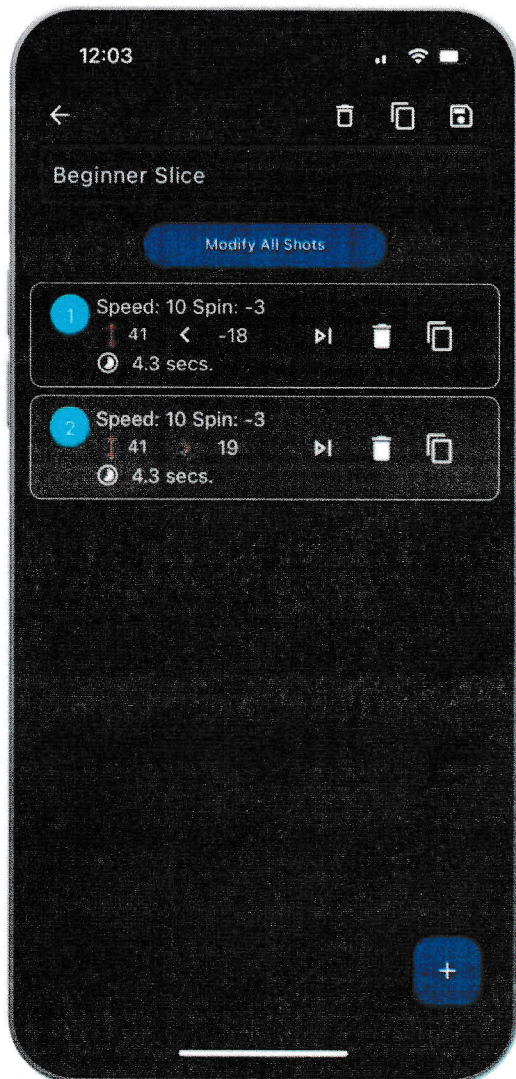
Übung bearbeiten (Edit Drill)

Klicken Sie zum Bearbeiten, Ändern des Namens, Ändern aller Aufnahmen, Löschen, Duplizieren, Ändern und Einspeisen von Aufnahmen



Übung senden (Send Drill)

Übung (Drill) an Maschine senden



Übung bearbeiten (Edit Drill)

Ändern des Namens (Change the name)

Klicken Sie in die Titelleiste, um den Namen zu bearbeiten

Alle Schüsse ändern (Modify All Shots)

Mit dieser Schaltfläche werden alle Schüsse in der Übung in großen Mengen bearbeitet

Schüsse (Shots)

Jede Schußkachel ist nummeriert, enthält eine Vorschau der SchußEinstellungen und verfügt über drei Schaltflächen von links nach rechts – Feed, Löschen und Duplizieren.

Klicken Sie auf die Schußkachel, um die Einstellungen anzupassen, und klicken Sie erneut, um die Kachel zu reduzieren.

Schuß hinzufügen (Add shot)

Verwenden Sie die Plus-Schaltfläche (+) in der unteren rechten Ecke, um eine zusätzliche Aufnahme hinzuzufügen und bei Bedarf Anpassungen vorzunehmen.

Optionen für Kopfzeilen (Header options)

Löschen, Duplizieren oder Speichern von Änderungen an der Übung. Verwende die Zurück-Taste, um zu deinen Übungen zurückzukehren.



Übung senden (Send Drill)

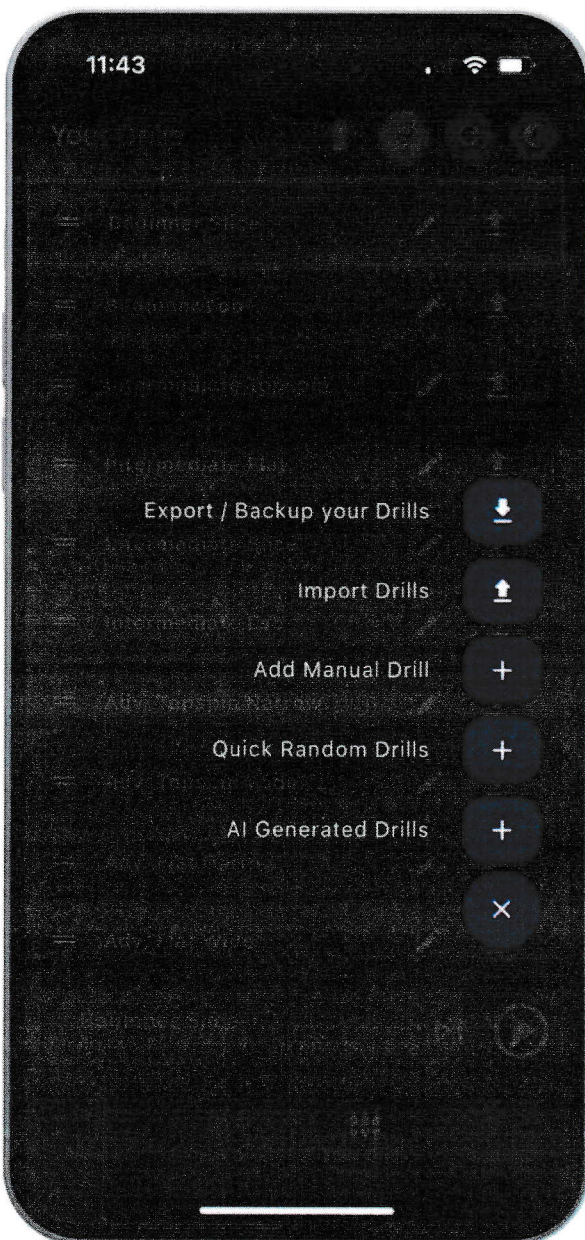
Klicken Sie auf die Schaltfläche Senden, um den Drill zum Abspielen an Ihre Maschine zu senden. Der Drill wird grün hervorgehoben, um zu bestätigen, dass er aktiv ist. Die Übung wird in der Steuerungsleiste angezeigt, klicken Sie auf die Schaltfläche Wiedergabe, wenn Sie bereit sind, die Übung zu starten.

Ihr Übungs Übersicht (Your Drills Menu)



Übersicht (Menu)

Enthält Optionen zum Exportieren und Importieren von Bohrungen und zum Erstellen neuer benutzerdefinierter Drills.



Exportieren / Sichern Sie Ihre Übungen (Export / Backup your Drills)

Exportieren Sie, um Ihre Übungen zu sichern oder mit Freunden zu teilen. Klicken Sie auf diese Schaltfläche und Sie werden aufgefordert, Ihre Übungen über eine JSON-Datei zu speichern oder zu teilen, die über dieses Menü erneut importiert werden kann, oder Ihr Freund kann sie in seine eigene Spinfire-App importieren.

Übungen importieren (Import Drills)

Klicken Sie auf diese Schaltfläche und Sie werden aufgefordert, "Drills auf Standard zurücksetzen" oder "Drills aus Datei importieren" zu wählen. Wenn Sie sich für Letzteres entscheiden, werden Sie gefragt, ob Sie alle vorhandenen Übungen vor dem Importieren löschen möchten, Sie können eine der beiden Optionen auswählen und dann wird der Dateimanager Ihres Geräts angezeigt, um die zu importierenden Übungen auszuwählen.

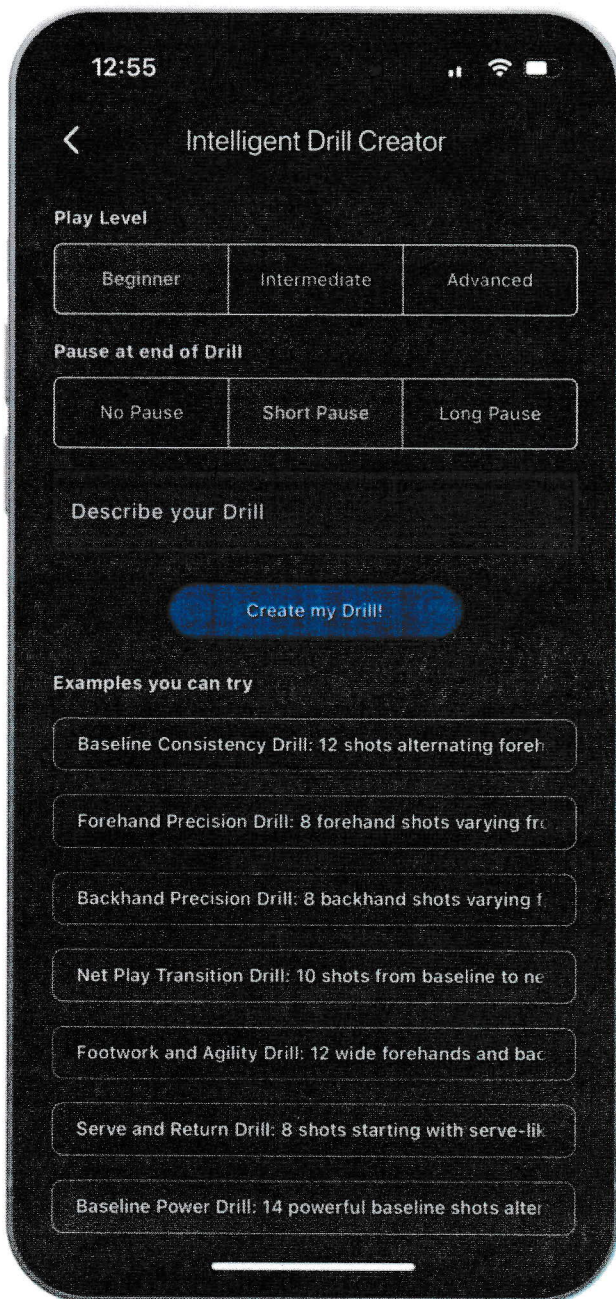
Manuelle Übung hinzufügen (Add Manual Drill)

Fügen Sie manuell einen Bohrer von Grund auf neu hinzu, dieser Bildschirm funktioniert genauso wie der vorhandene Bohrer-Bearbeitungsbildschirm, der zuvor erläutert wurde.

Schnelle zufällige Übungen (Quick Random Drills)

Fügen Sie mit dieser Option schnell Übungen hinzu – enthält Schieberegler für Geschwindigkeit, Drehung, Höhe, Horizontal, Intervall und Wie viele Schüsse für diese Übung erstellt werden sollen.

Klicken Sie auf "Drill generieren", wenn Sie zufrieden sind, und finden Sie Ihren Drill auf der Seite "Ihre Übungen" hinzugefügt. Klicken Sie auf "Drill an Maschine senden", um loszulegen.



KI-generierte Übungen (AI Generated Drills)

Der fortschrittliche KI-gestützte Intelligent Drill Creator erstellt Drills aus Eingabeaufforderungen. Wählen Sie einfach Ihr Spiellevel aus – Anfänger, Fortgeschritten oder Fortgeschritten und dann die Pause am Ende der Übung – keine Pause, kurze Pause oder lange Pause, klicken Sie dann in das Textfeld, um Ihre Übung zu beschreiben oder aus der Liste der Beispiele auszuwählen, die Sie ausprobieren können. Klicken Sie nun auf "Meinen Drill erstellen!" und beobachten Sie, wie der Intelligent Drill Creator an Ihrem Drill arbeitet. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint ein grünes Feld mit dem Namen des Drills, der bestätigt, dass er erfolgreich erstellt wurde. Suchen Sie es auf der Seite "Ihre Drills" und tippen Sie auf die Schaltfläche "Drill an Maschine senden", (Send Drill to machine) um sofort loszulegen, oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Bearbeiten", um die Schüsse zu verfeinern.

Einstellungen (Settings)

Hier hast du Zugriff auf deine Einstellungen, erweiterten Einstellungen und deine Mainboard- und App-Versionen.

Dunkler Modus (Dark Mode)

Schalten Sie den Dunkelmodus ein und aus.

Versionen

Die Motherboard-Version wird oben angezeigt, die App-Version unten.

Nach Updates suchen

Wenn Sie auf "Nach Updates suchen" klicken, wird eine der folgenden Optionen angezeigt:

1. Wenn Sie nicht mit dem Internet verbunden sind, erhalten Sie eine Nachricht, in der Sie aufgefordert werden, eine Verbindung herzustellen
2. Wenn Sie nicht mit dem Gerät verbunden sind, erhalten Sie eine Meldung, in der Sie aufgefordert werden, eine Verbindung herzustellen
3. Wenn Sie vollständig verbunden sind, wird Folgendes angezeigt, klicken Sie auf die Schaltfläche zum Aktualisieren:
 - Aktuelle Version: 6.2.8 (*Beispiel*)
 - Neueste Version: 6.2.9 (*Beispiel*)
 - Schaltfläche "Firmware aktualisieren"

Sprache ändern (Change Language)

Unsere App unterstützt derzeit:

- English
- Spanish
- Deutsch
- Chinese

Einzelball-Feuermodus (SBF) (Single Ball Fire Mode (SBF))

Diese Funktion ermöglicht das Abfeuern eines einzelnen Balles. Dies ist nützlich in Coaching-Sitzungen, um den Schülern Anweisungen zu geben, einen einzelnen Ball abzufeuern und Feedback zu geben. Es ist auch praktisch, um Schüsse zu testen, die Sie vorbereiten, und einen Ball abzufeuern, um die Einstellungen zu überprüfen.

Erweiterte Einstellungen (Advanced Settings)

Hier finden Sie weitere technische Einstellungen oder Möglichkeiten zur Fehlerbehebung.

Sicherheitsmodus des Feeders (Feeder Safety Mode)

Ein- / Ausschalten

Empfindlichkeits-Einstellungen (Sensitivity Settings)

In diesem Abschnitt werden die Empfindlichkeitseinstellungen für Ihr Gerät erläutert. Wenn Sie jeden dieser Werte erhöhen, wird das System empfindlicher, was zu falschen Erkennungen führen kann:

Empfindlichkeit bei Ballstau (Ball Jam Sensitivity)

Schieberegler von 0 bis 20

Stellt ein, wie empfindlich das System auf die Erkennung von Ballstaus reagiert. Eine höhere Empfindlichkeit erhöht die Wahrscheinlichkeit falscher Ballstauerkennungen.

Empfindlichkeit beim Ballauswurf (Fall Fire Sensitivity)

Schieberegler von 0 bis 20

Steuert, wie empfindlich das System auf die Erkennung von Kugelschüssen reagiert. Eine höhere Empfindlichkeit kann dazu führen, dass falsche Kugelschüsse häufiger erkannt werden.

Empfindlichkeit der Ballzuführung/Ballfütterer (Karussell) – (Feeder Sensitivity)

Schieberegler von -20 bis +20

Legt fest, wie schnell das System Ballstaus im Karussell erkennt. Eine höhere Empfindlichkeit bewirkt, dass das System Ballstaus früher erkennt, was die Wahrscheinlichkeit falscher Erkennung von Ballstaus erhöhen kann.

Hinweis: Passen Sie diese Einstellungen sorgfältig an. Eine höhere Empfindlichkeit kann zwar dazu beitragen, Probleme früher zu erkennen, erhöht aber auch das Risiko von Fehlalarmen.

Batterietyp

SLA

Versiegeltes Blei-Säure-Batterieprofil 10,8 V Abschaltung auf 12,1 V bei voller Ladung.

Standard Lithium (Default Lithium)

Das Standard-Lithiumphosphatprofil hat eine niedrige Spannungsabschaltung bei 12,0 V und eine volle Batterie bei 13,2 V

Alternatives Lithium (Alternative Lithium)

Alternatives Lithium-Profil für einige alternative Lithiumbatterien, die mit 11,5 V bis 13,0 V betrieben werden

Einstellungen zurücksetzen (Reset Settings)

Wenn Sie auf die Schaltfläche "Zurücksetzen" (Reset) klicken, werden die Einstellungen auf Folgendes zurückgesetzt:

1. Setzen Sie das Intervall auf 1
2. Stellen Sie die Geschwindigkeit auf 0 ein
3. Setze den Spin auf 0
4. Legen Sie die gespeicherte Höhe auf 50 fest.
5. Stellen Sie den Sicherheitsmodus des Einzugs auf Ein
6. Stellen Sie den Einzelballfeuermodus auf Aus
7. Festlegen der Bezugsseite auf die Standardeinstellung
8. Stellen Sie die Ballstauempfindlichkeit auf den Standardwert ein
9. Stellen Sie die Empfindlichkeit des Kugelfeuers auf den Standardwert ein
10. Stellen Sie die Empfindlichkeit des Einzugs auf den Standardwert ein
11. Bluetooth aktivieren
12. Deaktivieren Sie jeden zufälligen Modus, der festgelegt ist

Haben Sie weitere Fragen oder Feedback? Bitte zögern Sie nicht, sich jederzeit an unser freundliches Team zu wenden!

Apple Watch

Für iPhone- und Apple Watch-Nutzer wird Ihre Apple Watch zu einer Erweiterung der leistungsstarken Spinfire App auf Ihrem iPhone. Sie werden feststellen, dass die Uhr live mit Ihrem iPhone synchronisiert ist - der gleiche aktive Bohrer wird auf der Hauptsteuerungsseite angezeigt, wie auf Ihrem iPhone und die Drills-Seite enthält alle Ihre gespeicherten Bohrer von Ihrem iPhone. "Um sicherzustellen, dass Ihre Apple Watch während Ihrer Trainingseinheit korrekt funktioniert und in Verbindung bleibt, stellen Sie bitte sicher, dass Ihr iPhone und Ihre Apple Watch im normalen Bluetooth-Bereich voneinander sind (etwa 33 Fuß oder 10 Meter).

Es gibt 3 Seiten in der Spinfire App für die Apple Watch:



Hauptsteuerung (Mittlerer Bildschirm der Uhr)

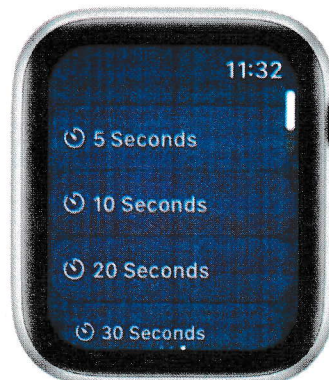
Hier können Sie:

- **Verbindung Kontrollieren**
- **Verwenden Sie den Energiesparmodus**
- **Aktuelle Spieleinstellung/Übung abspielen**
- **Aktuelle/kürzliche spieleinheit anzeigen**



Drills (Rechten Bildschirm der Watch beobachten)

Durchsuchen und wählen Sie aus auf Ihrem iPhone gespeicherten Drills



Verzögerung (Rechten Bildschirm der Watch beobachten)

Stellen Sie einen Verzögerungs-Countdown ein, bevor die Bälle zu schießen beginnen

To continue with the smartphone section of this guide, please click [here](#) to skip back to the App Basics section.